

# Déterminer le Nombre de licences pour V-locity VM

## Table des matières

1. INTRODUCTION	2
2. DETERMINER LE NOMBRE DE LICENCES V-LOCITY POUR VMWARE ESX/ESXI	3
3. DETERMINER LE NOMBRE DE LICENCES V-LOCITY POUR MICROSOFT HYPER-V	5
4. GLOSSAIRE	8

## 1. Introduction

*V-locity VM* de ConduSiv Technologies est facturé en fonction du nombre de cœurs physiques pour chaque système d'exploitation hôte sur lequel le logiciel *V-locity VM* sera installé.

*V-locity VM* prend en charge les versions ESX et ESXi de VMWare et Microsoft Windows Server exécutant Hyper-V.

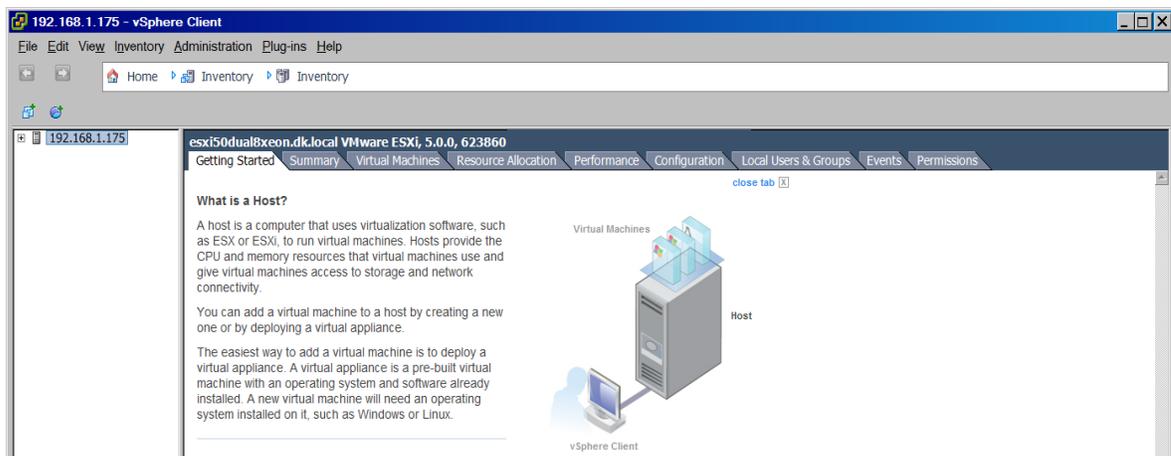
Ce document fournit les informations permettant de déterminer le nombre correct de licences pour *V-locity VM* sur ces plateformes.

## 2. Détermination des licences V-locity VM pour VMware ESX/ESXi

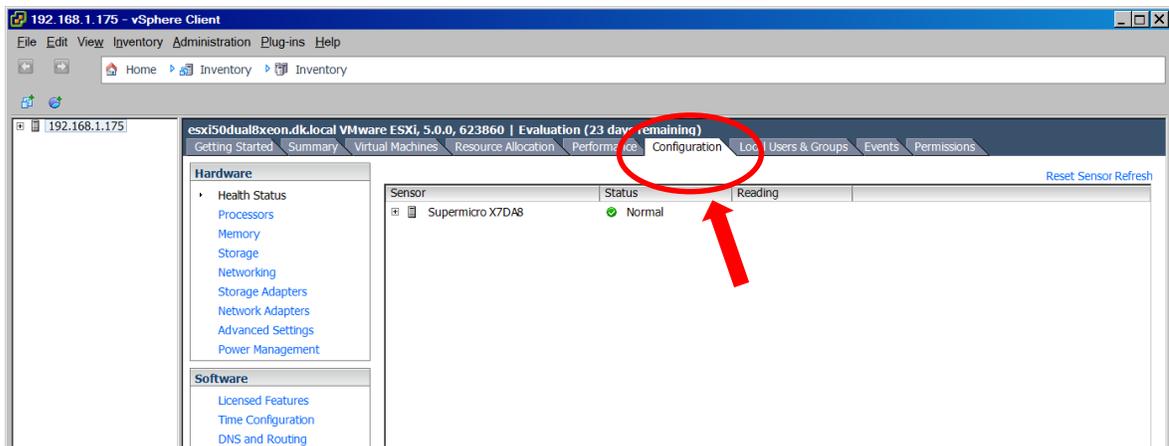
Les informations suivantes sont fournies afin de permettre aux clients de déterminer le nombre de cœurs sur leur serveur ESX ou ESXi et de s'assurer que leur entreprise possède les licences appropriées pour *V-locity VM*.

**Remarque :** cette procédure devra être effectuée sur chaque serveur ESX ou ESXi sur lequel *V-locity VM* sera installé.

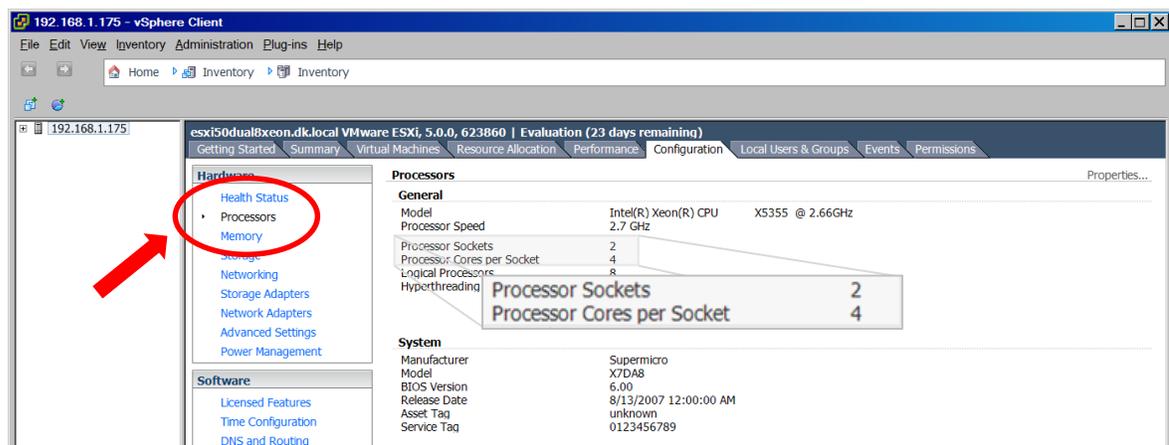
Pour déterminer le nombre de cœurs sur un serveur ESX, lancez le **VMware vSphere Client**. Après avoir saisi votre nom d'utilisateur et mot de passe, un écran comme celui-ci-dessous apparaîtra.



Sélectionnez l'onglet **Configuration** pour afficher les informations concernant le serveur ESX.



A gauche, sous **Matériel**, sélectionnez **“Processeurs”** pour faire apparaître l'écran suivant :



Multipliez le nombre de **“Interfaces de processeur”** par le **“Nbre de cœurs de processeurs par interface”** afin de déterminer le nombre de total de cœurs physiques de votre serveur ESX. Dans cet exemple :

2 (interfaces de processeur) x 4 (cœurs de processeurs) = 8 cœurs physiques totaux

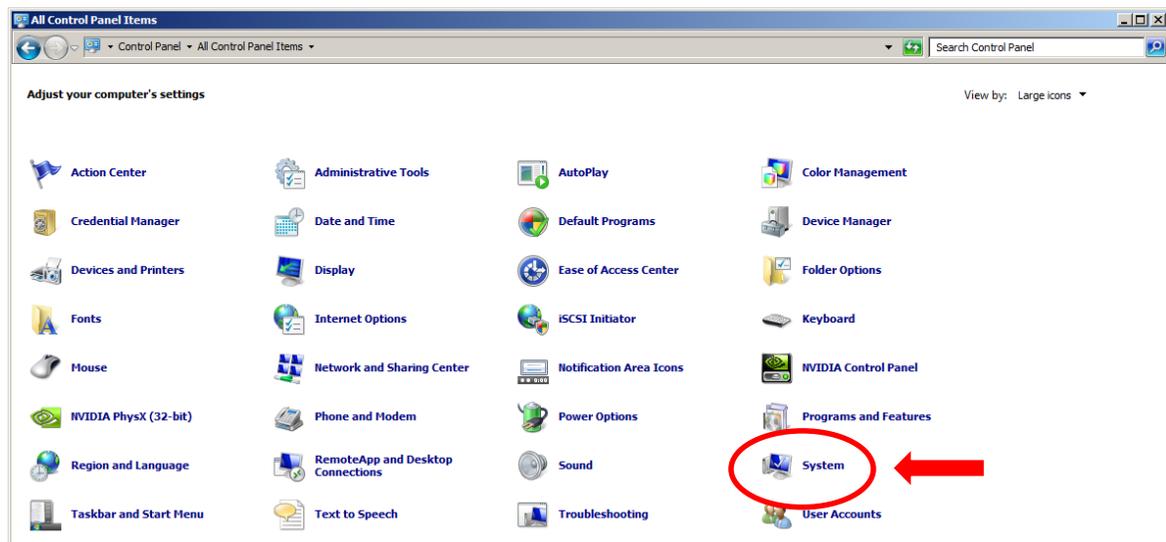
Veuillez répéter cette procédure pour chaque serveur ESX ou ESXi pour lequel *V-locity* sera installé.

### 3. Détermination des licences V-locity VM pour Microsoft Hyper-V

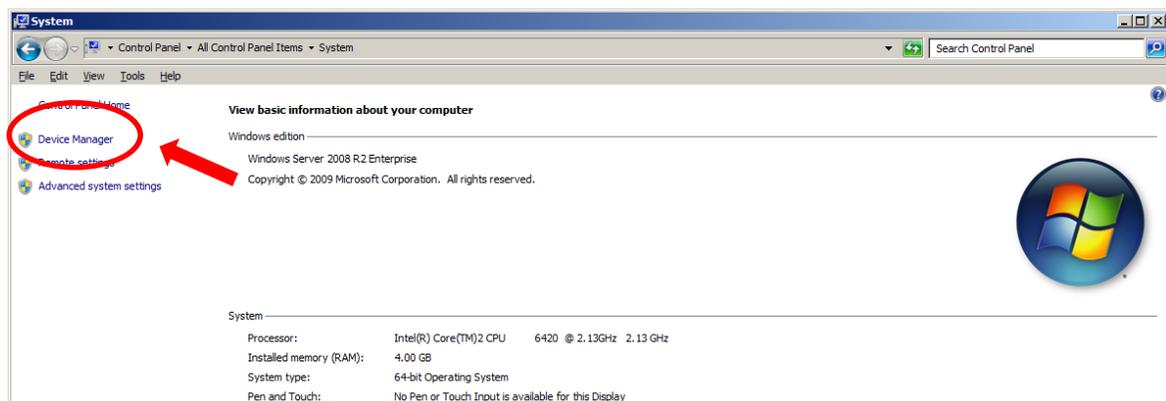
Les informations suivantes sont fournies afin de permettre aux clients de déterminer le nombre de cœurs sur le serveur Windows et de s'assurer que leur entreprise possède le bon nombre de licences *V-locity VM*.

**Remarque :** Cette procédure devra être effectuée sur chaque système d'exploitation Windows Server sur lequel l'hôte *V-locity VM* sera installé.

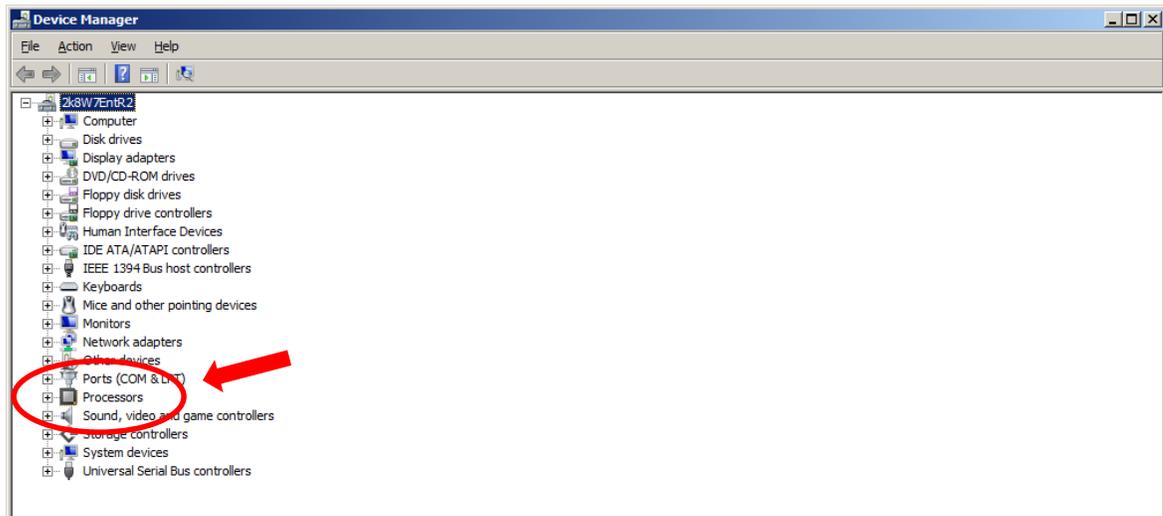
Pour déterminer le nombre de cœurs sous Windows Server, sélectionnez **Démarrer – Paramètres – Panneau de configuration**. Cela fera apparaître l'écran suivant.



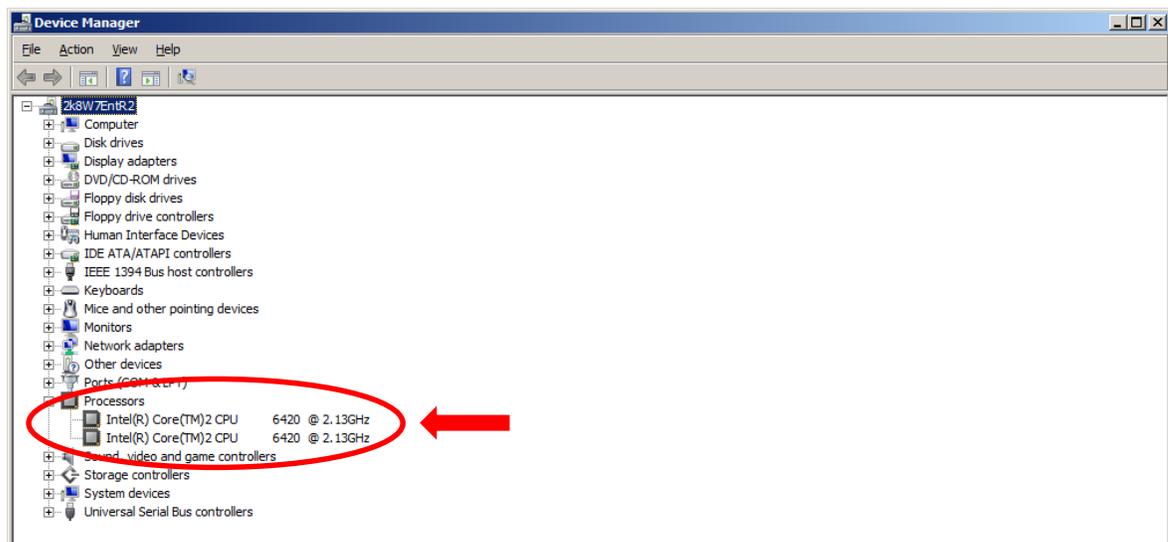
Double-cliquez sur l'icône **Système** pour faire apparaître l'écran suivant.



Cliquez sur **Gestionnaire de périphérique** à gauche sous **Tâches** pour faire apparaître l'écran suivant.



Descendez jusqu'à **Processeurs** et sélectionnez + (le signe plus) pour faire apparaître les informations concernant le nombre de processeurs détectés par Windows Server.

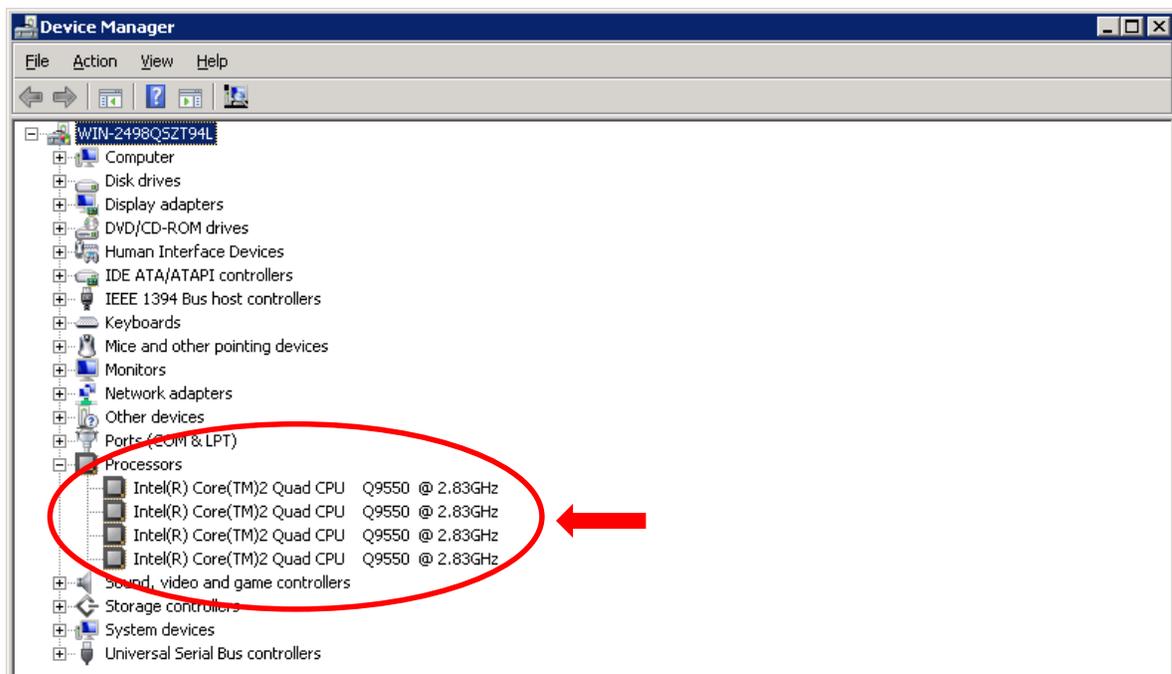


Après avoir élargi la section **Processeurs**, une description du type de processeurs et du nombre de cœurs découverts par le système d'exploitation Windows s'affichera. Comptez le nombre d'entrées indiquées sous **Processeurs** et cette information correspondra au nombre de cœurs (licences) que vous devrez acheter pour *V-locity VM* pour ce serveur spécifique.

Dans l'exemple ci-dessus, **Processeur Intel® Core™ 2 6420 @ 2.13GHz** est indiqué deux fois sous **Processeurs**. Ainsi, ce client devra acheter deux (2) licences V-locity VM.

**Remarque :** *La description utilisée par les fabricants du processeur peut créer une certaine confusion lors de la détermination du nombre total de cœurs physiques. Lors de la détermination du nombre de processeurs dans Hyper-V, veuillez ignorer la description (ex. Intel® Core™ 2 CPU 6420 @ 2.83GHz dans la capture d'écran ci-dessus) et simplement compter le nombre d'entrées indiquées sous "Processeurs."*

Sur un serveur différent ci-dessous, **Processeur Intel® Core™ 2 Quad Q9550 @ 2.83GHz** est indiqué quatre (4) fois sous **Processeurs**. Ainsi, le client devra acheter quatre (4) licences pour ce serveur.



Veuillez répéter cette procédure pour chaque serveur physique sur lequel V-locity VM sera installé.

**Remarque :** *Si le serveur exécutant Hyper-V utilise un processeur prenant en charge la technologie Intel® Hyper-Threading (et que celle-ci est activée), le gestionnaire de périphérique Windows indiquera le double de processeurs réels. (Exemple : un processeur Intel Quad (4) Core avec technologie Intel Hyper-Threading indiquera huit (8) cœurs.) Dans ce cas, veuillez visiter le site web du fournisseur de processeurs afin de déterminer si votre processeur prend en charge la technologie Hyper-Threading et de déterminer le nombre correct de cœurs physiques sur votre serveur.*

## 4. Glossaire

### Cœur ou Microprocesseur :

Un processeur peut contenir plusieurs cœurs/microprocesseurs. Chaque cœur/microprocesseur peut globalement accomplir une tâche à la fois. En ayant plusieurs cœurs/microprocesseurs, un processeur peut accomplir plusieurs tâches en même temps. Dans un système à double cœur, un cœur peut effectuer un type de calculs tandis qu'un autre fera un autre type de calcul simultanément. Un système à quatre cœurs pourra effectuer quatre (4) tâches en même temps.

Maintenant, certains systèmes possèdent plusieurs processeurs qui à leur tour ont plusieurs cœurs. Par exemple, un système double processeur (c.-à-d. deux interfaces de processeur), dont chacun contient quatre cœurs/microprocesseurs (« quad-core »).

Dans cet exemple, pour calculer le nombre total de cœurs sur ce système, on compte deux processeurs (2 interfaces de processeur) multipliés par quatre cœurs (4 cœurs par processeur) soit un total de huit (8) cœurs.

### Processeur ou CPU (unité centrale de traitement, de l'anglais « Central Processing Unit ») :

C'est l'unité centrale PRINCIPALE qui effectue les opérations envoyées au système. Un processeur peut contenir plusieurs cœurs/microprocesseurs.

### Port de processeur ou Port CPU :

Il s'agit en fait du connecteur matériel permettant au processeur de se connecter à la carte-mère d'un ordinateur. Certains systèmes peuvent contenir plus d'une port de processeur, et peuvent donc contenir plusieurs processeurs qui effectuent plusieurs traitements simultanément.

### Plus d'informations

Visitez notre site web : [www.ConduSiv.com](http://www.ConduSiv.com)

Pour discuter avec un expert produit en Amérique du Nord : Pour discuter avec un expert produit en dehors des Etats-Unis :

Appelez gratuitement le 800-829-6468

Pour obtenir la liste des bureaux et numéros de contact d'un pays en particulier, veuillez visiter notre site web.

**A propos de ConduSiv :** ConduSiv Technologies crée un logiciel hautement performant qui optimise et maintient l'efficacité des opérations applicatives et la longévité des équipements afin d'améliorer la productivité de la technologie, du personnel et des entreprises. Les clients de ConduSiv sont constitués d'agences gouvernementales, d'éditeurs de logiciels indépendants, de fabricants agréés et d'utilisateurs personnels dans le monde entier. Leader du marché de l'innovation en termes de stockage des données, les solutions proposées par la société aident la technologie à fonctionner au maximum de ses performances.

**ConduSiv Technologies Corporation**  
7590 North Glenoaks Blvd.  
Burbank, California 91504, USA  
800-829-6468 // [www.ConduSiv.com](http://www.ConduSiv.com)

**ConduSiv Technologies Europe**  
Garland Court, Garland Rd.  
East Grinstead, West Sussex RH19 1DN  
+44 (0) 1342 821 300 // [www.ConduSiv.co.uk](http://www.ConduSiv.co.uk)

Rév.5 - 05082013BG